



LAGO'S BOWLING ANLEITUNG





10 BOWLING GEBOTE

BOWLINGSCHUHE



Der Anlauf darf nur mit Bowling-Schuhen betreten werden.

NICHT RENNEN!



BETRETEN DER BAHNEN VERBOTEN!



NUR 1 SPIELER AUF DEM ANLAUF!



KOPF UND FINGER WEG VOM AUSLAUF!



NICHT ZWISCHEN DIE BÄLLE FASSEN



ACHTUNG NACHBARBAHN!



BAHN DEFECT - STOP BOWLING!



Wenn das Licht der Bahn ausgeht oder die Bälle nicht zurückkommen bitte sofort am Counter melden!

MAX. 8 BÄLLE AUF DER ABLAGE!



10



DEN ANWEISUNGEN UNSERES PERSONALS IST FOLGE ZU LEISTEN!

ES GELTEN UNSERE AGB`S*

BOWLING ABC

ZIEL

Alle Pins mit einem Wurf abräumen = **Strike**
 Wenn's beim ersten nicht klappt, dann beim zweiten = **Spare**
Merke: Nach einem Strike oder Spare wird abgeklatscht.



PUNKTE

Maximal **300 Punkte** = 12 x Strike

BÄLLE

Alle Bälle haben den gleichen Umfang aber unterschiedliche Gewichte. **5 ≈ 5 Pfund (Kinderball) ... 16 ≈ 16 Pfund**
Merke: Je größer die Gewichtsklasse, desto größer die Fingerlöcher.

SCHUHE

Bowlingschuhe haben eine **Ledersohle** und stellen damit sicher, dass Du beim Abwurf gleiten kannst!

ANLAUF

Der Anlauf ist mit einem speziellen Gleitmittel präpariert.
Achtung Rutschgefahr!

BALLHEBER

Der Ballheber bringt die Bälle wieder nach oben. Auf der Ablagefläche dürfen nicht mehr als **8 Bälle** gleichzeitig liegen.



EINGABE

Gib den Namen Deines Teams am **Touch-Display** ein.
 Bis zu 8 Spieler sind pro Bahn möglich.



THEME

Wähle **Dein Bildschirmmotiv** (engl. Theme)! Ob lustige Comics, stylisch oder 'Look der Siebziger' - bei unseren Motiven ist für jeden was dabei!

KINDERBANDE

Für Kinder **bis 12 Jahren** können wir an jeder Bahn individuell Kinderbanden hochfahren lassen. Bitte wende Dich an unsere Counter-Mitarbeiter.

10. FRAME

Räumst Du im 10. Frame beim 1. oder 2. Wurf alle ab, darfst Du insgesamt **3 mal** werfen.

ZIELPFEILE

Sie dienen zur optimalen **Positionierung** des Balls beim Abwurf.



WIE WIRD GEZÄHLT?



1 SPIEL



STRIKE = 10 PUNKTE

Das Ergebnis der nächsten zwei Würfe wird zu den 10 Punkten dazu addiert.



SPARE = 10 PUNKTE

Das Ergebnis des nächsten Wurfs wird zu den 10 Punkten dazu addiert.



SPLIT = "ZAHNLÜCKE"

Zwischen den verbleibenden Pins ist eine größere Lücke, die das Abräumen erschwert. Ein Split hat keinen Einfluss auf das Ergebnis.



FEHLWURF

Der Ball hat keinen Pin getroffen.

Räumst Du im 10. Frame beim 1. oder 2. Wurf alle ab, darfst Du insgesamt 3 mal werfen.

BEISPIEL

| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|----|---|----|--|----|---|----|--|----|---|-----|---|-----|---|-----|---|-----|---|
| 5 | 3 | 9 | / | X | | 8 | / | X | | 7 | 1 | 9 | / | 7 | - | 9 | / | 6 | 2 |
| 8 | | 28 | | 48 | | 68 | | 86 | | 94 | | 111 | | 118 | | 134 | | 142 | |

DER RICHTIGE WURF!



- HALTE DIE HAND HINTER DEM BALL
- NIMM 3-5 SCHRITTE ANLAUF
- STARTE BEI UNGERADER SCHRITTANZAHL MIT DEM ENTGEGENGESETZTEN FUß ZUR WURFHAND
- GLEITE BEIM ABWURF

LAGO Bowling-Center

Gablonzener Straße 13
76185 Karlsruhe

Telefon 0721 570 42 30
Telefax 0721 570 42 50